

Campeonato: 4 Calhas

A participação na competição implica a aceitação dos regulamentos, desportivo e técnico.

Os casos omissos não previstos e dúvidas interpretativas dos regulamentos técnicos e desportivos serão decididos pela Organização do Campeonato.

Datas:

Janeiro 2014: 24

Fevereiro 2014: 14

Março 2014: 14 e 28

Mai 2014: 2

Horários

As provas deverão realizar-se nas instalações do Slot CAD de Coimbra, no seu período de funcionamento, de acordo com o horário:

Início de prova

22h00

Será reservado o direito à Coordenação Técnica a alteração do horário previsto para permitir a chegada de mais concorrentes ou entrega de veículos para verificação, estando salvaguardada essa alteração apenas por 30min, depois disso a prova desenrolar-se-á segundo os parâmetros normais.

Inscrições

Todos os concorrentes deverão proceder à sua inscrição e pagamento da respectiva taxa antes de iniciar qualquer actividade relacionada com a prova.

As taxas de inscrição, na 1ª prova, serão as seguintes:

Sócios - 5 €
Não Sócios - 10 €

As taxas de inscrição, nas restantes provas do campeonato, serão as seguintes:

Sócios - 3 €
Não Sócios - 6 €

Modelo

No presente Campeonato será utilizado unicamente o Modelo Slot Escala 1/32 – Porsche 936 da Spirit.

O Modelo será fornecido pela Organização do Campeonato.

Os concorrentes não poderão alterar a afinação dos modelos, cabendo à Organização do Campeonato a preparação dos mesmos.

Pista

Fabricada em plástico, da marca Carrera, com 4 calhas.

É Proibido a utilização de qualquer produto de limpeza ou aditivo de tracção na pista.

A manutenção da pista é sempre da responsabilidade da Organização do Campeonato.

Qualquer acto de alteração do estado da pista não autorizado por membro da Organização ou da Direcção do SlotCAD será considerado como deterioração ou vandalização das instalações e sujeito às sanções previstas no presente regulamento e nos estatutos do Clube.

Sistema de Cronometragem

O sistema de cronometragem é constituído por contadores DS Racing, associado a aplicação informática específica para controlo e gestão de prova. A Organização da prova é responsável pelo correcto funcionamento do mesmo. No final de cada manga serão divulgados os resultados parciais da manga.

Sistema de Comandos

O sistema de comandos é constituído por caixas de conexão de três pinos ou bananas, do fabricante DS, segundo norma internacional.

Admitem-se comandos analógicos e electrónicos, fornecidos por fabricantes homologados de comandos, com ou sem alterações ao sistema de funcionamento original definido pelo fabricante. Admitem-se também comandos artesanais, analógicos ou digitais.

Os comandos não podem fornecer ao minimodelo mais energia que a fornecida pela fonte da calha onde circula o minimodelo nem alterar as características da energia fornecida às outras calhas da pista.

Desenrolar da Prova

Treinos Livres

Não existem Treinos Livres.

Cada concorrente rodará durante 2 minutos antes da tomada dos tempos de partida para a Prova 1, a fim de conhecer e experimentar o modelo, podendo rodar nas calhas que o concorrente escolher.

Após este tempo, o concorrente apenas poderá contatar com o modelo durante as Provas.

Verificações Técnicas

Os modelos para as Provas serão fornecidos pela Organização do Campeonato.

Parque Fechado

Parque Fechado é o local designado pela Coordenação do Campeonato onde permanecerão os minimodelos participantes na prova.

Os minimodelos colocados em Parque Fechado apenas poderão ser manipulados pela Coordenação do Campeonato.

Escolha de Calhas

A escolha de calhas será realizada por qualificação na primeira prova e pela ordem do campeonato nas provas seguintes.

Qualificação

A manga de qualificação é disputada individualmente numa mesma calha para todos os concorrentes. A calha para a qualificação será determinada por sorteio antes de se iniciar a qualificação.

Cada concorrente percorrerá a pista em voltas sucessivas durante 1 minuto, sendo registado o seu melhor tempo. A posição na qualificação será determinada pela ordem crescente dos tempos registados para cada concorrente.

A ordem de saída para a qualificação será aleatoriamente definida pela Coordenação de Prova. No final da qualificação serão constituídas as mangas de corrida e os concorrentes escolherão a calha de partida.

Corrida

Cada calha terá a duração de 5 minutos.

Serão realizadas as mangas necessárias em função do número de inscritos.

Mudança de Calhas

Nas mudanças de calha, os carros serão manuseados apenas e exclusivamente por elementos da Coordenação de Prova.

As mudanças de calha têm como objectivo permitir (e apenas) aos participantes trocar de posto de pilotagem, já que os minimodelos permanecerão na calha.

A ordem de mudança dos pilotos participantes será calha: verde - amarela - azul – vermelha.

Os minimodelos serão recolocados no local da partida, após ter sido registado o número de voltas e metros, efectuados por cada piloto concorrente em cada manga.

Manipulação e Reparação do Minimodelo

Apenas a Coordenação do Campeonato poderá manipular os minimodelos durante as provas.

A troca de minimodelos entre calhas no final de cada manga será feita pela Coordenação do Campeonato.

Caso o piloto detete alguma anomalia no modelo, deverá informar o Coordenador da Prova, que providenciará a resolução do problema.

O piloto deverá conduzir o minimodelo (se possível), à zona das boxes.

Após a reparação, o minimodelo será colocado na respectiva calha na zona de Paragem em Boxes.

Interrupção de Prova

Os concorrentes poderão e deverão advertir a Coordenação do Campeonato de qualquer anomalia do funcionamento da pista, durante o decurso das mangas.

A decisão de reparação, ou não, compete exclusivamente à Organização depois de, previamente, se eliminarem todas as possibilidades de o problema ser originado pelo material do concorrente.

Em caso de avaria da pista, a Organização interromperá a manga para proceder à respectiva reparação.

A calha será interrompida caso se verificar a colocação indevida do modelo com a marca sinalizadora da calha em qualquer dos minimodelos participantes na manga e no caso de carro despistado no túnel, caso este esteja de forma que não se consiga proceder a rápida colocação.

A interrupção da prova implica o reinício da calha no local em que foi interrompida.

Situações de empate

Em caso de empate no número de voltas percorridas, no número de metros dentro da última volta percorrida, consultar-se-á a melhor calha em número de voltas, se ainda assim persistir o empate, será consultada a segunda melhor calha e assim sucessivamente.

Infracções e Sanções:

Para garantir os mesmos critérios sancionadores, quer desportivos, quer técnicos, para todos os participantes, ficam estabelecidas as seguintes sanções:

❖ Técnicas

- Manipulação não autorizada ou irregular do minimodelo - 10 Voltas
- Intervenção não autorizada durante mudança de calhas - 20 Voltas
- Incumprimento de especificações estabelecidas no regulamento técnico - Eliminação de prova
- Comportamento antidesportivo – Eliminação da manga

❖ Desportivas

- Deficiência na tarefa de pistador - 2x Aviso – 3 Voltas
- Aborrecer/incomodar os pilotos das outras equipas de forma reiterada - 10 Voltas
- Não comparência no posto de pistagem quando solicitado - Aviso – 10 Voltas
- Fazer parar a prova por uma causa injustificada - 20 Voltas
- Infracção das normas acerca de comer, beber ou fumar após avisos da Organização - EXCLUSÃO

❖ Administrativas

- Comportamento antidesportivo reincidente - Exclusão de prova
- Deterioração /vandalização das instalações desportivas ou de apoio - Exclusão e pagamento dos danos ou sua reparação
- Deterioração /vandalização do material técnico e logístico do Clube organizador - Exclusão e pagamento dos danos ou sua reparação

É considerado **Comportamento Antidesportivo:**

- . Comportamento ou utilização de linguagem não apropriada ou indecorosa;
- . Falta de consideração ou desrespeito por pistadores, concorrentes ou elementos da Organização;
- . Perturbar o normal desenrolar da prova.

As sanções serão avaliadas pela Coordenação da Prova e Organização do Campeonato no final da corrida e anunciadas durante a afixação dos resultados. Reclamações resultantes de sanções serão avaliadas posteriormente à prova.

A reincidência em infracções e a inobservância ou desprezo pelas advertências da Organização serão encaradas por esta como comportamento antidesportivo e poderão, dependendo da gravidade do caso, conduzir à exclusão absoluta do campeonato em disputa.

Em casos extremos será proposta à direcção da secção do SLoT CAD de Coimbra a revogação de estatuto de membro do clube e revogação total do direito de frequência das instalações do clube.

PISTADOR

Os participantes inscritos nas provas, quando não estiverem a pilotar, devem prestar serviço de pistadores. A função de pistador deverá ser prestada na manga anterior àquela que os participantes disputarão.

O não cumprimento de funções de pistadores permite ao Coordenador de Prova advertir e seguidamente aplicar a sanção prevista. Sendo necessários mais pistadores, a Organização providenciará nesse sentido.

Os pistadores prestarão assistência na zona de prova correspondente à calha de saída que escolheram para a respectiva manga ou no caso de eleição livre onde escolheram.

A Organização poderá decidir diferente atribuição de postos de pilotagem se assim considerar conveniente.

A função dos pistadores é evitar que um minimodelo que se tenha despistado provoque o despistamento de outros minimodelos e recolocar, na calha correspondente, qualquer minimodelo que se despiste na secção da pista que lhe foi atribuída pela Organização.

Os pistadores serão os únicos autorizados a recolocar os minimodelos nas calhas (excepção a situações de reparação em zona de boxes, caso em que será o piloto o responsável pela recolocação do minimodelo na calha).

Os pistadores deverão informar o Coordenador de Prova qualquer conduta antidesportiva que tenham presenciado.

O protocolo estabelecido para colocação de minimodelos despistados nas respectivas calhas é o seguinte:

- Retirar o(s) minimodelo(s) que dificulte(m) ou impeça(m) a passagem de outros minimodelos;
- Colocar os minimodelos sequencialmente pela ordem em que se despistaram;
- O minimodelo que provocou o despiste é o último a ser colocado.

Os pilotos deverão tratar os pistadores com educação e cordialidade.

PONTUAÇÃO

O presente campeonato será composto por 5 provas, sendo que contarão para a classificação geral os 4 melhores resultados.

Cada prova terá a seguinte pontuação:

- 1º Classificado - 15 Pontos
- 2º Classificado - 14 Pontos
- 3º Classificado - 13 Pontos
- 4º Classificado - 12 Pontos
- 5º Classificado - 11 Pontos
- 6º Classificado - 10 Pontos
- 7º Classificado - 9 Pontos
- 8º Classificado - 8 Pontos
- 9º Classificado - 7 Pontos
- 10º Classificado - 6 Pontos
- 11º Classificado - 5 Pontos
- 12º Classificado – 4 Pontos
- 13º Classificado – 3 Pontos
- 14º Classificado – 2 Pontos
- 15º e restantes Classificados – 1 Ponto

PRÉMIOS

No Final do Campeonato, os modelos utilizados serão entregues aos primeiros 5 classificados, sendo estes escolhidos pelos concorrentes, de acordo com a classificação obtida no Campeonato.

É condição **Obrigatória**, que cada concorrente tenha participado no mínimo em 4 Provas que compõem o Campeonato, a fim de poderem receber o prémio.

DIREITOS DA ORGANIZAÇÃO

Uma cópia do presente regulamento estará disponível na sede do clube e poderá ser consultado sempre que for necessário.

Poderá também ser consultado no site do Slot CAD de Coimbra

<http://slotcadcoimbra.webnode.pt/>

Os casos omissos no presente regulamento serão ponderados e decididos pela Organização do Campeonato, a qual será soberana nas suas decisões.